

Buongiorno

A fronte di alcune richieste che ci sono pervenute sul tema del controllo delle ore indicate nella casella “Permessi Non Retribuiti”, riteniamo utile precisare la modalità tecnica con cui attuare quanto previsto dalla circolare CNCE nr. 58/2021, qualora su tale casella siano dichiarate anche le ore di assenza per mancata validità del GreenPass del lavoratore.

In questa particolare situazione l’impresa può azzerare gli importi dovuti per contribuzioni aggiuntive calcolate automaticamente dal MUT, ed in particolare la casella “Integrazione APE” nella scheda generale del lavoratore e la casella “Contributo contrattuale” nella sezione Previdenza Complementare.

Per ottenere l’azzeramento degli importi di cui sopra l’impresa o consulente dovrà inserire nel campo NOTE della sezione lavoratore le seguenti diciture:

“INTEGRAZIONE CONTRIBUTO APE NON DOVUTA” per quanto riguarda la parte APE

“CONTRIBUTO CONTRATTUALE NON DOVUTO” per quanto riguarda la sezione Previdenza Complementare.

Nel caso siano da azzerare entrambi gli importi, le note devono essere entrambi presenti (l’ordine di inserimento non è rilevante)

L’inserimento delle diciture di cui sopra genera due effetti:

- Azzeramento del calcolo dei due contributi di cui sopra
- Attivazione di un controllo bloccante che impedisce di concludere la denuncia, per la presenza di quella tipologia di note

Per autorizzare la conclusione e l’invio della denuncia da parte dell’impresa a sua volta la Cassa Edile, previa adeguata verifica delle informazioni compilate, potrà forzare

l'accettazione della regola con i meccanismi di gestione delle eccezioni dall'area di Amministrazione del MUT.

Tale comportamento era già inserito in modalità standard sui modelli MUT delle Casse, tuttavia come sempre consigliamo un controllo preliminare del modello di denuncia in essere, qualora sui campi citati siano stati nel tempo richiesti ulteriori affinamenti nei controlli o modifiche nel comportamento.

Assistenza MUT

Cogliamo l'occasione per augurare Buone Feste !